TAKARA TOMY

CLOCKMAN クロックマン

取り扱い説明書

このたびはクロックマンをお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用の前に、この取り扱い説明書をよくお読みください。
また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。

⚠ 注　意（ちゅうい）

保護者の方へ、必ずお読みください。

●小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
●誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。》
・充電式（ニカドなど）電池は、絶対に使用しないでください。
・古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。
・＋－（プラス・マイナス）を正しくセットしてください。
・ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
・万一、電池から漏れた液が目に入った時はすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。皮膚や服に付いた時は水で洗ってください。
●可動部に指や髪の毛などがはさまれないように注意してください。
●プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
●思わぬ事故の恐れがありますので、遊んだ後は3才未満のお子様の手の届かないところに保管してください。

〈お願い〉
○ご使用前に、取り扱い説明書をよくお読みください。
○商品を覆っている袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。
○直射日光の当たる所、暖房器具の近くなど温度の高すぎる所、低すぎる所には置かないでください。
○本機は非防水のため、絶対にぬらさないでください。万一水などでぬれた場合は、吸水性のよい布で水分を取り除いてください。
○ぶつけたり、落としたりしないでください。
○安定した平らな場所でご使用ください。

くちにいれない

〈入っているもの〉
・クロックマン本体…1個
・取り扱い説明書（本紙）…1枚

※写真やイラストは、商品とは多少異なる場合がありますのでご了承ください。

単3形アルカリ乾電池3本使用
（電池は別売りです）

REQUIRES 3 LR6 ("AA"SIZE) BATTERIES (NOT INCLUDED)

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで
http://www.takaratomy.co.jp

対象年齢15才以上

タカラトミーでは、「子供たちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行なっており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

タカラトミーお客様相談室　おかけ間違えのないようご注意ください
〒124-8511 東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03-5650-1031
〒532-0003 大阪府大阪市淀川区宮原3-3-31
TEL 06-6395-1031
＊電話受付時間　月～金曜日（祝日・祭日を除く）　10～17時

発売元：株式会社 タカラトミー

ご使用になる前に 必ずお読みください

① クロックマンは必ず平らな面に置いてご使用ください。
傾けて使用すると、誤動作する恐れがあります。

② クロックマンの顔がある面を下にして置かないでください。
故障の原因となる恐れがあります。

③ クロックマンの口や目に、指などで無理な力をかけないでください。
故障の原因となる恐れがあります。

④ クロックマンは布団やじゅうたんなどの上に置かないでください。
静電気で誤動作する恐れがあります。

クロックマンの各部の名称ダヨ！

電池の入れ方ぁ～

クロックマンは一日に一度電池残量のチェックを行います。

上記のようなメッセージが流れたり、声の再生がゆっくりになる・同じ言葉を何度もしゃべるなどの現象が起きたら、電池交換の目安です。
新しい単三形アルカリ乾電池3本（別売）と交換してください。

① 本体背面にある電池ボックスのネジをドライバーでゆるめて、電池カバーを外してください。

※ネジ穴に合ったドライバーを使用してください。

② 単3形アルカリ乾電池3本（別売）を図のようにセットします。

※＋－（プラスマイナス）の向きに注意してください。

③ カバーを戻し、ネジをドライバーでしめてください。

④ 電池を入れた後は、誤動作防止のために必ずリセットボタンを押してください。

注意：電池交換を行っても、今日の日付・現在時刻・クロックマンの始業時刻・クロックマンの終業時刻・ユーザーの誕生日・声の大きさの設定の記録は消えません。ただし電池交換中は時計がストップしていますので、時間にずれが生じてしまします。
電池交換後は今日の日付の設定からスタートしますので、日付と現在の時刻を調整してください。
新品の電池を入れた場合の電池交換の目安は、約3ヶ月になります。

クロックマンの遊び方ダヨ！

1 初期設定をしよう！

① 日付と現在時刻の入力

STEP 1 入力スタート

質問：おーい、あたまのボタンを押しておくれ！

頭のボタンを押します。

STEP 2 日付（月）の設定

質問：今日は“何月何日”だい？
最初に今日の“月”を教えておくれ。
“頭のボタン”を押して、
選んだら“決定ボタン”を押しておくれ。

1.月を送る：頭のボタン「1月…2月…」
2.決定：決定（○）ボタン

確認：今日は“○月”でいいかい？
正しかったら“決定ボタン”を押しておくれ。
間違ってたら“キャンセルボタン”を押しておくれ。

正しい場合：決定（○）ボタン
間違いの場合：キャンセル（×）ボタン

STEP 3 日付（日）の設定

質問：今日は“○月何日”だい？
“頭のボタン”を押して、
選んだら“決定ボタン”を押しておくれ。

1.日を送る：頭のボタン「1日…2日…」
2.決定：決定（○）ボタン

確認：今日は“○月○日”でいいかい？
正しかったら“決定ボタン”を押しておくれ。
間違ってたら“キャンセルボタン”を押しておくれ。

正しい場合：決定（○）ボタン
間違いの場合：キャンセル（×）ボタン

※うるう年には対応しておりません。

STEP 4 現在時刻（時）の設定

質問：次は“時間”を教えておくれ。
今は“何時何分”だい？
最初に“何時”かを教えておくれ。
“頭のボタン”を押して、選んだら“決定ボタン”を押しておくれ。

1.時間を送る：頭のボタン「午前0時…午前1時…」
2.決定：決定（○）ボタン

確認：今は“○時”でいいかい？
正しかったら“決定ボタン”を押しておくれ。
間違ってたら“キャンセルボタン”を押しておくれ。

正しい場合：決定（○）ボタン
間違いの場合：キャンセル（×）ボタン

STEP 5 現在時刻（分）の設定

質問：今は“○時何分”だい？
“頭のボタン”を押して、選んだら“決定ボタン”を押しておくれ。

1.分を送る：頭のボタン「0分…1分…」
2.決定：決定ボタン

確認：今は“○時○分”でいいかい？
正しかったら“決定ボタン”を押しておくれ。
間違ってたら“キャンセルボタン”を押しておくれ。

正しい場合：決定（○）ボタン
間違いの場合：キャンセル（×）ボタン

ようし、おいらの時計がうごきだしたよ！

② 仕事時間の入力

●仕事時間とは？

クロックマンはユーザーの生活のリズムにあわせて仕事をします。
クロックマンは始業時刻から終業時刻の間はさまざまなおしゃべりを行い、仕事時間外になると静かになります（スリープ）。
また起床アラーム（後述）をONにすると、毎日決まった時間に起こしてくれます。
ユーザーの平均的な起床時刻を「始業時刻」、平均的な就寝時刻を「終業時刻」に設定することをおすすめします。

※仕事時間はいつでも変更可能です。
※始業時刻と終業時刻の間隔は、2時間以上22時間以内に設定してください。

STEP 1 始業時刻（時）の設定

質問：いつも“何時何分”に働き始めればいいかい？
最初に“何時”かを教えておくれ。
“頭のボタン”を押して、選んだら“決定ボタン”を押しておくれ。

1.時間を送る：頭のボタン「午前0時…午前1時…」
2.決定：決定（○）ボタン

確認：“○時”でいいかい？
正しかったら“決定ボタン”を押しておくれ。
間違ってたら“キャンセルボタン”を押しておくれ。

正しい場合：決定（○）ボタン
間違いの場合：キャンセル（×）ボタン

STEP 2 始業時刻（分）の設定

質問：働き始める時間は“○時何分”だい？
“頭のボタン”を押して、選んだら“決定ボタン”を押しておくれ。

1.分を送る：頭のボタン「0分…1分…」
2.決定：決定ボタン

確認：働き始める時間は“○時○分”でいいかい？
正しかったら“決定ボタン”を押しておくれ。
間違ってたら“キャンセルボタン”を押しておくれ。

正しい場合：決定（○）ボタン
間違いの場合：キャンセル（×）ボタン

STEP 3 終業時刻（時）の設定

質問：いつも“何時何分”に仕事をあがればいいかい？
最初に“何時”かを教えておくれ。
“頭のボタン”を押して、選んだら“決定ボタン”を押しておくれ。

1.時間を送る：頭のボタン「午前0時…午前1時…」
2.決定：決定（○）ボタン

確認：“○時”でいいかい？
正しかったら“決定ボタン”を押しておくれ。
間違ってたら“キャンセルボタン”を押しておくれ。

正しい場合：決定（○）ボタン
間違いの場合：キャンセル（×）ボタン

STEP 4 終業時刻（分）の設定

質問：仕事が終わる時間は“○時何分”だい？
“頭のボタン”を押して、選んだら“決定ボタン”を押しておくれ。

1.分を送る：頭のボタン「0分…1分…」
2.決定：決定ボタン

確認：仕事が終わる時間は“○時○分”でいいかい？
正しかったら“決定ボタン”を押しておくれ。
間違ってたら“キャンセルボタン”を押しておくれ。

正しい場合：決定（○）ボタン
間違いの場合：キャンセル（×）ボタン

③ 誕生日の設定

STEP 1 誕生日（月）の設定

質問
誕生日は“何月何日”だい？
最初に誕生日の“月”を教えておくれ。
“頭のボタン”を押して、
選んだら“決定ボタン”を押しておくれ。

1.月を送る：頭のボタン「1月…2月…」
2.決定：決定ボタン

確認
誕生日は“○月”でいいかい？
正しかったら“決定ボタン”を押しておくれ。
間違ってたら“キャンセルボタン”を
押しておくれ。

正しい場合：決定（○）ボタン
間違いの場合：キャンセル（×）ボタン

STEP 2 誕生日（日）の設定

質問
誕生日は“○月何日”だい？
“頭のボタン”を押して、
選んだら“決定ボタン”を押しておくれ。

1.日を送る：頭のボタン「1日…2日…」
2.決定：決定ボタン

確認
誕生日は“○月○日”でいいかい？
正しかったら“決定ボタン”を押しておくれ。
間違ってたら“キャンセルボタン”を
押しておくれ。

正しい場合：決定（○）ボタン
間違いの場合：キャンセル（×）ボタン

④ 声の大きさの設定

STEP 1 変えるか変えないかの選択

確認
声の大きさ変えるの？

変える場合：決定（○）ボタン
変えない場合：キャンセル（×）ボタン

※初期状態では大きい声の設定になっています。
※声の大きさはいつでも変更可能です。

変える場合

STEP 2 大きさの選択

確認
順番に言っていくから、
変えたい大きさで頭のボタンを押しておくれ。

大きい声→中くらいの声→小さい声→…

と順番に繰り返しますので、
ちょうどよいところで頭のボタンを押して
設定してください。

2 クロックマンのおしゃべりを聞いてみよう

おいらはおしゃべりが大好きな時計なんだ。
おいらの話を聞きたいときは、頭のボタンを押しておくれ！
おしゃべりの内容は、時間や季節によって変化しちゃうよ！
でもあんまりしつこくされるとオイラもヘソをまげちゃうかも…。
そうそう、仕事時間じゃない時はおしゃべりもお休みさせておくれ！

① クロックマンのおしゃべりを聞く

●頭ボタンを1回押す

仕事時間外に
おしゃべりさせると…

ちょっと！
起こさないでおくれよ。
時間外ですよ。

機嫌がわるいと…

クロックマンに何度も続けておしゃべりをさせると、
機嫌が悪くなってしまいます。
機嫌は少し時間が経過すればもとに戻ります。

●クロックマンの
ひとりごと

仕事時間内にクロックマンを放置すると、
たまにひとりごとをしゃべります。

② 今の時刻を聞く
(現在時刻お知らせ機能)

●頭のボタンを2回押す

クロックマンに連続で何度も時刻を尋ねると、
機嫌が悪くなってしまいます。
機嫌は少し時間が経過すればもとに戻ります。

機嫌がわるいと…

③ 時報のお知らせ
(毎正時お知らせ機能)

クロックマンは毎時0分になると
現在時刻を教えてくれます。
時報のおしゃべりの内容は、
機嫌によってことなります。

④ 仕事時間にあわせたおしゃべり

クロックマンは始業時刻と終業時刻に
挨拶をしてくれます。

始業時刻になると…

終業時刻になると…

仕事時間外は…

クロックマンは仕事が終わると休んでしまいます。
休息中は眠っていますが、寝ぼけながらも
おしゃべりをしたり時間を教えてくれたりします。

3 クロックマンの目覚し機能を使おう（起床アラーム機能）

オイラは目覚まし時計としても活躍するよ！
朝寝坊な相棒もオイラがいればバッチリさ！

① 起床アラームのON/OFFの切り替え

●ONに設定されている場合
頭のボタンを5回連続で押す→OFFに切り替え

●OFFに設定されている場合
頭のボタンを5回連続で押す→ONに切り替え

※初期状態ではONに設定されています。
※アラームの時刻を変更したい場合は、クロックマンの始業時刻を設定し直してください。

② アラームをONにした場合

起床アラームをONにすると、始業時刻に
クロックマンが声で起こしてくれます。

●アラームのストップ
頭のボタンを押す。

●頭のボタンを押さなかった場合
5分間隔でその後2回まで起こしてくれます。

起きてくれないと
不安になっちゃうんですけど。

それでも起きなかった場合は機嫌が悪くなってしまいます。
機嫌は少し時間が経過すればもとに戻ります。

4 クロックマンと遊ぼう（ゲーム機能）

オイラが得意な9.6（クロック）秒ゲームで相棒と対戦だ！
やり方は簡単。
スタートから9.6秒ぴったりで頭のボタンを押してくれたまえ！
オイラの挑戦、受けてみるかい？

ゲームをする方法

ゲームで9.6秒を出すと、クロックマンがご機嫌になります。
※仕事時間外やクロックマンの機嫌が悪いときは対戦できません。

●頭のボタンを長く押す（2秒以上）

●頭のボタンを押す

※セリフは記録によって変化します。

5 クロックマンを静かにさせよう（強制スリープ機能）

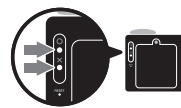
●クロックマンに静かにしてほしいときは「強制スリープ」機能を使用します。
　強制スリープ中はクロックマンが一切おしゃべりをしなくなります。
●強制スリープにするにはクロックマンを右か左に倒します。
●強制スリープを解除する場合は、クロックマンをもとの状態に戻してください。

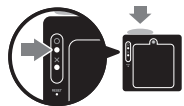
注意：顔の面を下にして置かないでください。故障の原因となる恐れがあります。

各種設定の変更ダヨ！

クロックマンは、初期設定で設定した項目をいつでも変更することができます。
なお設定の方法については 1 初期設定をしよう！ を参照してください。

① 設定変更をする場合
(今日の日付・現在時刻・始業時刻
・終業時刻・ユーザーの誕生日
・ボリューム)

決定（○）ボタンと
キャンセル（×）ボタンを
同時に長く押す。（2秒以上）

② 始業時刻だけを変更する場合

頭のボタンと
決定（○）ボタンを
同時に長く押す。
（2秒以上）

③ 声の大きさだけを変更する場合

決定（○）ボタンを
長く押す。（2秒以上）

さいごに…

企画協力：Jamais Jamais（血液型別「自分の説明書シリーズ」文芸社刊）・株式会社スペースラップ